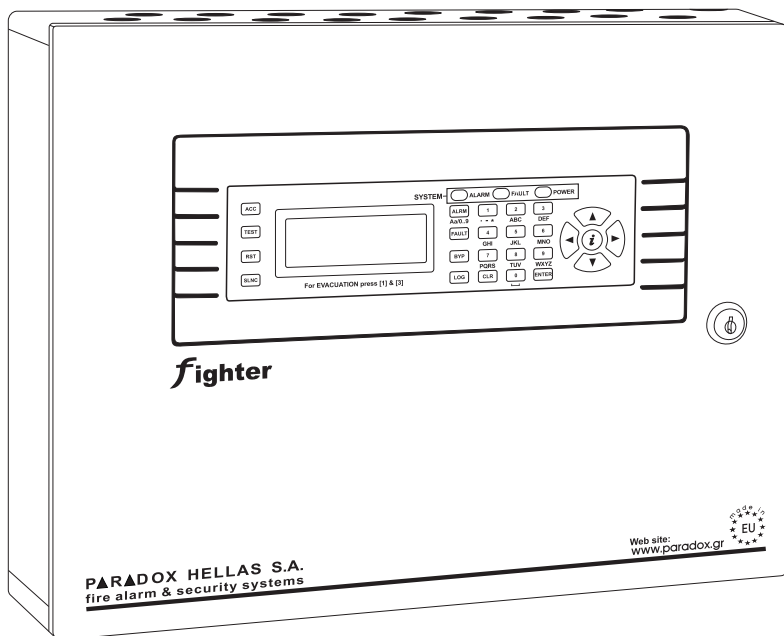


# fighter



Οδηγίες Χρήστη

Προηγμένο Συμβατικό Κέντρο Πυρανίχνευσης & Κατάσβεσης  
Τεχνολογίας Bus 8 – 72 Ζώνες

Version: 1.0  
Revision: 2



EN 54-2: 1997/A1: 2006/AC: 1999  
EN 54-4: 1997/A2: 2006/AC: 1999  
EN 12094-1:2003 (Κατάσβεση)

## **Δήλωση Συμμόρφωσης**

Τα κέντρα πυρανόχνευσης και κατάσβεσης Fighter είναι πιστοποιημένα σύμφωνα με την Ευρωπαϊκή οδηγία **CPR** (Construction Products Directive 93/68/EEC).

-Πρότυπα:

**EN 54-2: 1997/A1: 2006/AC: 1999**

**EN 54-4: 1997/A2: 2006/AC: 1999**

**EN 12094-1:2003 (Κατάσβεση)**

Τα πιστοποιητικά μπορείτε να τα βρείτε στην ιστοσελίδα της εταιρείας μας paradox.gr.

## **Δήλωση του κατασκευαστή**

Ο σχεδιασμός του πίνακα πυρανόχνευσης Fighter έχει γίνει με πλήρη συμμόρφωση με το σύστημα διαχείρισης ποιότητας ISO9001. Καλύπτει τις διαδικασίες ανάπτυξης λογισμικού και υλικού, καθώς και τη διαδικασία παραγωγής του προϊόντος. Όλα τα εξαρτήματα έχουν επιλεγεί για τη σωστή λειτουργία του πίνακα πυρανόχνευσης με την λειτουργία τους να είναι μέσα στο εύρος τιμών τους όταν οι περιβαλλοντολογικές συνθήκες εκτός του μεταλλικού κουτιού είναι μέσα στα όρια της κλάσης 3κ5 της ευρωπαϊκής οδηγίας EN 60721-3-3.



## **Συμβατότητα με την οδηγία RoHS 2002/95/EC**

Η οδηγία 2002/95 της Ε.Ε. γνωστή και σαν RoHS (Restriction of Hazardous Substances) υιοθετήθηκε απ' όλα τα κράτη-μέλη της Ε.Ε. με στόχο την μείωση της χρήσης βαρέων μετάλλων στην κατασκευή Ηλεκτρολογικού & Ηλεκτρονικού εξοπλισμού όπως π.χ. ο μόλυβδος ή ο ψευδάργυρος. Οι κατασκευαστές τέτοιου εξοπλισμού είναι υποχρεωμένοι να διαθέτουν στην Ευρωπαϊκή αγορά προϊόντα που να ικανοποιούν την οδηγία RoHS από την 1η Ιουλίου 2006.

Η Paradox Hellas A.E. δηλώνει υπεύθυνα ότι το παρόν προϊόν, Fighter, ικανοποιεί πλήρως τις απαιτήσεις της οδηγίας RoHS 2002/95/EC.



## **Απόρριψη της παλιάς συσκευής**

1. Όταν ένα προϊόν διαθέτει το σύμβολο ενός διαγραμμένου κάδου απορριμμάτων, τότε το προϊόν καλύπτεται από την Ευρωπαϊκή Οδηγία 2002/96/EC.
2. Η απόρριψη όλων των ηλεκτρονικών και ηλεκτρικών προϊόντων πρέπει να γίνεται χωριστά από τα γενικά οικιακά απορρίμματα μέσω καθορισμένων εγκαταστάσεων συλλογής απορριμμάτων, οι οποίες έχουν δημιουργηθεί είτε από την κυβέρνηση ή από τις τοπικές αρχές.
3. Υπεύθυνη για την συλλογή και ανακύκλωση των αποβλήτων Ηλεκτρικού και Ηλεκτρονικού Εξοπλισμού είναι η ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗ ΣΥΣΚΕΥΩΝ Α.Ε.
4. Η σωστή απόρριψη της παλιάς συσκευής θα βοηθήσει στην αποτροπή πιθανών αρνητικών συνεπειών ως προς το περιβάλλον και την υγεία του ανθρώπου.
5. Για πιο λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με την απόρριψη της παλιάς σας συσκευής, μπορείτε να επισκεφθείτε τον διαδικτυακό τόπο της ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗΣ ΣΥΣΚΕΥΩΝ Α.Ε., [www.electrocycle.gr](http://www.electrocycle.gr).

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1. Εισαγωγή.....	4
2. Λειτουργίες & Χαρακτηριστικά Συστήματος.....	4
2.1 Περιγραφή πληκτρολογίου.....	4
2.1.1 Λειτουργία εισαγωγής δεδομένων.....	6
2.2 Επίπεδα Πρόσβασης.....	7
2.3 Χρήστες (απλός, κύριος, εγκαταστάτης).....	8
3 Πληροφορίες και Κατάσταση Συστήματος.....	8
3.1 Περιγραφή ζωνών (ALM1.1).....	9
3.2 Επισκόπηση ζωνών (κατάσταση ζωνών) (ALM1.2).....	9
3.3 Διαμόρφωση ζωνών (ALM1.3).....	10
3.4 Εγκατεστημένες μονάδες (πλακέτες), εντοπισμός πλακετών (ALM1.4).....	11
3.5 Επίπεδα τάσεων τροφοδοσίας (ALM1.5).....	12
3.6 Πληροφορίες πίνακα (ALM1.6).....	13
3.7 Πληροφορίες Επικοινωνίας (ALM1.7).....	13
4. Επίπεδο Πρόσβασης 2 (A.L.2).....	13
4.1 Εκκένωση χώρου (ALM2.1).....	14
4.2 Παράκαμψη ζώνης (ALM2.2).....	14
4.3 Παράκαμψη ρελέ (ALM2.3).....	14
4.4 Οθόνες Πληροφόρησης Παράκαμψης.....	15
4.5 Κωδικοί χρηστών (ALM2.4).....	15
4.6 Περιγραφές ζωνών (ALM2.5).....	15
4.7 Περιοδικός έλεγχος (ALM2.6).....	16
4.8 Ρύθμιση Ημερομηνίας/Ωρας συστήματος (ALM2.7).....	16
4.9 Walk Test (ALM2.8).....	16
4.10 Intellizone Cancel (ALM2.9).....	17
ΓΕΝΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ FIGHTER.....	18

# 1. Εισαγωγή

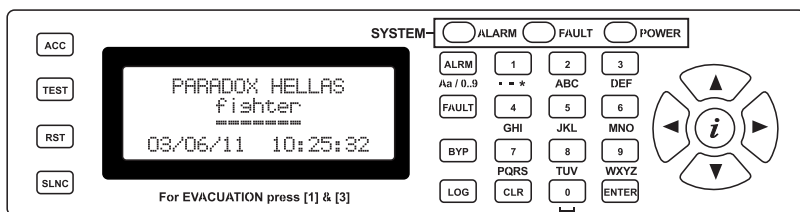
Ευχαριστούμε που επιλέξατε τον πίνακα πυρανίχνευσης Fighter. Κύριος στόχος στον σχεδιασμό του προϊόντος είναι η εύκολη και ευέλικτη εγκατάσταση με τη χρήση Bus 4-καλωδίων και η επίτευξη χαμηλού κόστους με τη χρήση συμβατικών ανιχνευτών.

Ο πίνακας Fighter είναι ένα προηγμένο, πολλαπλών χρήσεων, συμβατικό σύστημα πυρανίχνευσης. Είναι επεκτάσιμο έως και 72 ζώνες (8 επεκτάσεις ζωνών) , 72 ρελέ (8 επεκτάσεις ρελέ), 8 πληκτρολόγια και 16 τροφοδοτικά που συνδέονται με την κεντρική μονάδα μέσω του Bus 4 καλωδίων. Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί και ως σύστημα κατάσβεσης 18 περιοχών σε πλήρη ανάπτυξη (4 ζώνες και 4 έξοδοι ρελέ ανά περιοχή).

Το σύστημα μπορεί να προγραμματιστεί από τον εγκαταστάτη και να τροποποιηθεί από το χρήστη μέσω των πληκτρολογίων, σε τρία (3) διαφορετικά επίπεδα πρόσβασης. Όλες οι παράμετροι του συστήματος απεικονίζονται μέσα από ένα εύκολο ιεραρχικά δομημένο μενού στην οθόνη υγρού κρυστάλλου LCD. Η κατάσταση στην οποία βρίσκεται το σύστημα απεικονίζεται μέσω των ενδείξεων LED του πληκτρολογίου και των μηνυμάτων στην LCD οθόνη. Ο χρήστης μπορεί να προβεί σε ενέργειες (εντολές) με τη χρήση του αλφαριθμητικού πληκτρολογίου.

## 2. Λειτουργίες & Χαρακτηριστικά Συστήματος

### 2.1 Περιγραφή πληκτρολογίου



Σχήμα 1. Πληκτρολόγιο πίνακα Fighter

Κάθε πληκτρολόγιο (Σχήμα 1) περιλαμβάνει πλήκτρα με ορισμένα από αυτά να έχουν διαφορετικές λειτουργίες ανάλογα με την κατάσταση λειτουργίας που βρίσκεται το σύστημα. Ο παρακάτω πίνακας αναλύει συνοπτικά τη λειτουργία κάθε πλήκτρου:

[ACC]	<b>Πλήκτρο/Ενδειξη</b> Εισάγει τον χρήστη στα επίπεδα πρόσβασης 2 & 3. Ο αντίστοιχος κωδικός πρόσβασης απαιτείται. Εργοστασιακές ρυθμίσεις για τους κωδικούς πρόσβασης στα επίπεδα πρόσβασης 2 και 3 είναι "2222" και "3333" αντίστοιχα.
[TEST]	<b>Πλήκτρο/Ενδειξη</b> Ελέγχει το πληκτρολόγιο ενεργοποιώντας όλες τις ενδείξεις LED, τον βομβητή και ανάβει όλα τα στοιχεία της οθόνης LCD. <b>ΣΗΜΕΙΩΣΗ:</b> Το πλήκτρο/ένδειξη [TEST] χρησιμοποιείται επίσης και ως ένδειξη, η οποία ανάβει όταν το πληκτρολόγιο στέλνει δεδομένα στην κεντρική πλακέτα.

[RST]	<b>Πλήκτρο/Ένδειξη</b> Επαναφέρει τον πίνακα σε ηρεμία συμπεριλαμβανομένων των ζωνών, των σφαλμάτων κλπ. (απαιτείται επίπεδο πρόσβασης 2 ή 3).
[SLNC]	<b>Πλήκτρο/Ένδειξη</b> Σιγεί όλα τα ηχητικά συναγερμού και σφάλματος του συστήματος (απαιτείται επίπεδο πρόσβασης 2 ή 3).
<ALRM> (Aa / 0..9)	<b>Πλήκτρο</b> Εμφανίζει τις ζώνες σε συναγερμό του συστήματος σε δύο διαφορετικές οθόνες. Με το πρώτο πάτημα του πλήκτρου εμφανίζεται η λίστα με τις ζώνες που είναι σε συναγερμό. Με το δεύτερο πάτημα εμφανίζεται μία γενική επισκόπηση όλων των ζωνών. Επιπλέον πατήματα του πλήκτρου <ALRM> προκαλούν εναλλαγή των δύο παραπάνω οθονών. <b>Εναλλακτική λειτουργία:</b> Κατά τη διάρκεια εισαγωγής κειμένου (προγραμματισμός στο επίπεδο πρόσβασης 2 και 3) το πλήκτρο <ALRM> χρησιμεύει για να εναλλάσσει τους χαρακτήρες του πληκτρολογίου από αριθμητικούς σε T9 (λειτουργία εισαγωγής κειμένου, όπως χρησιμοποιείται στα κινητά και τις τηλεφωνικές συσκευές).
[BYP]	<b>Πλήκτρο/Ένδειξη</b> Εμφανίζει τις απομονωμένες ζώνες ή ρελέ του συστήματος σε δύο διαφορετικές οθόνες. Με το πρώτο πάτημα του πλήκτρου εμφανίζεται η λίστα με τις ζώνες που έχουν παρακαμφθεί. Με το δεύτερο πάτημα εμφανίζεται μία γενική επισκόπηση όλων των ζωνών. Επιπλέον πατήματα του πλήκτρου/ένδειξης [BYP] προκαλούν εναλλαγή των δύο παραπάνω οθονών.
<FAULT>	<b>Πλήκτρο</b> Εμφανίζει τα σφάλματα του συστήματος σε δύο διαφορετικές οθόνες. Με το πρώτο πάτημα του πλήκτρου εμφανίζεται η λίστα με τις ζώνες ή τα ρελέ που έχουν σφάλμα. Με το δεύτερο πάτημα εμφανίζεται μία γενική επισκόπηση των ζωνών του συστήματος. Επιπλέον πατήματα του πλήκτρου <FAULT> προκαλούν εναλλαγή των δύο παραπάνω οθονών. <b>Εναλλακτική λειτουργία:</b> Κατά τη διάρκεια εισαγωγής κειμένου (προγραμματισμός στο επίπεδο πρόσβασης 2 και 3) διαγράφει τον χαρακτήρα στον οποίο βρίσκεται ο κέρσορας.
<LOG>	<b>Πλήκτρο</b> Εμφανίζει την λίστα των καταγεγραμμένων συμβάντων του κεντρικού πίνακα. Ο χρήστης όσο βρίσκεται στην οθόνη LOG μπορεί να πλοηγηθεί με τα βέλη για να δει όλα τα συμβάντα (ΠΑΝΩ=ΔΕΞΙΑ=εμφανίζεται η επόμενη καταγραφή και ΚΑΤΩ=ΑΡΙΣΤΕΡΑ=εμφανίζεται η προηγούμενη καταγραφή).
<CLR>	<b>Πλήκτρο</b> Επιστρέφει στο προηγούμενο μενού ή στην κεντρική οθόνη, ανάλογα με το που πλοηγείται ο χρήστης.
<ENTER>	<b>Πλήκτρο</b> Επιλέγει μία επιλογή/μενού ή αποθηκεύει μία αλλαγή κατά τη διάρκεια επεξεργασίας.
<ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΟ ΠΛΗΚΤΡ> (πλήκτρα 0-9)	<b>Πλήκτρο</b> Τα πλήκτρα αυτά χρησιμοποιούνται για εισαγωγή δεδομένων και επιλογή στοιχείων μενού. Μπορούν να είναι σε αριθμητική ή T9 λειτουργία (κείμενο και αριθμοί).
<i> (info key)	<b>Πλήκτρο</b> Εμφανίζει πληροφορίες σχετικά με το μενού και τις ενέργειες που πρέπει να γίνουν στο σύστημα. Όταν βρίσκεται στην αρχική οθόνη εμφανίζει το μενού του επίπεδου πρόσβασης 1 (πληροφοριακό).
<ΒΕΛΗ>	<b>Πλήκτρο</b> Επιτρέπει την πλοήγηση μέσα στα μενού, τις λίστες και τις καταγραφές συμβάντων του συστήματος.

Πίνακας 1. Περιγραφή πληκτρολογίου Fighter



## 2.2 Επίπεδα Πρόσβασης

Ο πίνακας πυρανίχνευσης κατά τη διάρκεια της λειτουργίας του μπορεί να βρίσκεται σε ένα συγκεκριμένο επίπεδο πρόσβασης, από το 1 έως το 3. Κάθε επίπεδο πρόσβασης καθορίζει ποιες λειτουργίες επιτρέπονται και ποιες απαγορεύονται. Κάθε επίπεδο πρόσβασης μπορεί να ενεργοποιηθεί με την εισαγωγή του κωδικού πρόσβασης (PIN) που αντιστοιχεί στο εκάστοτε επίπεδο πρόσβασης. Οι εργοστασιακοί κωδικοί για τα επίπεδα πρόσβασης 2 και 3 αντίστοιχα είναι "2222" και "3333". Υπάρχουν λειτουργίες και μενού που απαιτούν αυξημένο επίπεδο πρόσβασης (άλλο από το επίπεδο πρόσβασης 1 το οποίο είναι μόνον πληροφοριακό), δείτε τον Πίνακα Πίνακας 2 για περίληψη των λειτουργιών. Όταν ο χρήστης εκκινεί μία λειτουργία που απαιτεί αυξημένο επίπεδο πρόσβασης, το σύστημα θα ζητήσει τον αντίστοιχο κωδικό πρόσβασης, ο οποίος αφού εισαχθεί, το σύστημα θα προχωρήσει στην εκτέλεση της εντολής-λειτουργίας και στη συνέχεια θα επιστρέψει στο επίπεδο πρόσβασης 1. Εναλλακτικά ο χρήστης μπορεί να μπει στα επίπεδα πρόσβασης 2 και 3 (πατώντας το πλήκτρο/ένδειξη **[ACC]**). Στη συνέχεια εισάγει τον κωδικό και το μενού του ανάλογου επιπέδου πρόσβασης θα εμφανισθεί για επιπλέον χειρισμούς. Όταν εγκριθεί ο κωδικός πρόσβασης, οποιαδήποτε λειτουργία που υπάγεται στο επίπεδο πρόσβασης μπορεί να τροποποιηθεί/ενεργοποιηθεί χωρίς να ζητηθεί πάλι ο κωδικός πρόσβασης. Η πρόσβαση στα αυξημένα επίπεδα πρόσβασης ακυρώνεται όταν ο χρήστης βγει από αυτά (πατώντας το πλήκτρο **<CLR>**) ή μετά από καθορισμένο χρόνο που το μενού θα μείνει ανενεργό.

Στον Πίνακα 2 αναφέρονται συνοπτικά οι βασικές λειτουργίες και τα απαιτούμενα επίπεδα πρόσβασης.

Από τη στιγμή που το σύστημα έχει πάνω από ένα πληκτρολόγιο, ένα σύστημα εσωτερικού κλειδώματος εξασφαλίζει ότι μόνο ένα από αυτά μπορεί να είναι ενεργό στα Επίπεδα Πρόσβασης 2 και 3. Σε αυτή τη περίπτωση στο ενεργό πληκτρολόγιο το πλήκτρο/ένδειξη **[ACC]** θα είναι μόνιμα αναμμένο. Στα υπόλοιπα πληκτρολόγια το πλήκτρο/ένδειξη **[ACC]** παράγει τρεις γρήγορες αναλαμπές κάθε 5 δευτερόλεπτα. Ο χρήστης πατώντας το πλήκτρο/ένδειξη **[ACC]** σε ένα κλειδωμένο πληκτρολόγιο, θα έχει πληροφορίες για το ποια μονάδα είναι σε αυξημένο επίπεδο πρόσβασης (Σχήμα 3). Για να εξασφαλιστεί ότι το σύστημα δεν θα παραμείνει κλειδωμένο σε αυξημένο επίπεδο πρόσβασης χωρίς επίβλεψη, το σύστημα ανιχνεύει αν ο χρήστης το αφήσει σε αδράνεια και μετά από 30 δευτερόλεπτα αυτόματα το γυρνάει σε επίπεδο πρόσβασης 1.



Σχήμα 3. Οθόνη πληροφοριών κλειδωμένου πληκτρολογίου σε επίπεδο πρόσβασης

Βασική Λειτουργία	Επίπεδο Πρόσβασης
Μενού Επιπέδου Πρόσβασης 2	A.L.2 / A.L.3
Μενού Επιπέδου Πρόσβασης 3	A.L.3
Επαναφορά Ζωνών	A.L.2 / A.L.3
Σίγαση	A.L.2 / A.L.3
Παράκαμψη	A.L.2 / A.L.3
Έλεγχος	A.L.1
Καταγραφή	A.L.1
Απεικόνιση Συναγερμών	A.L.1
Απεικόνιση Σφαλμάτων	A.L.1
Απεικόνιση Ζωνών σε Παράκαμψη	A.L.1
Εκκένωση	A.L.1 / A.L.2 / A.L.3
Προγραμματισμός Συστήματος	A.L.3
Ρύθμιση Ημερομηνίας/Ωρας	A.L.2 / A.L.3
Walk Test	A.L.2 / A.L.3
Υπενθύμιση Περιοδικού Ελέγχου	A.L.2 / A.L.3

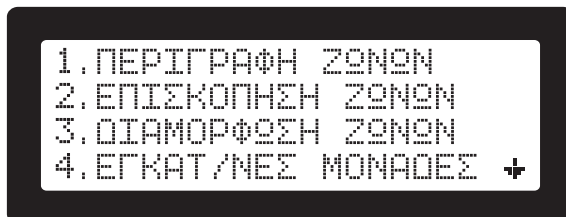
**Πίνακας 2.** Απαιτούμενα επίπεδα πρόσβασης βασικών λειτουργιών

### 2.3 Χρήστες (απλός, κύριος, εγκαταστάτης)

Το σύστημα εκτός από δύο αυξημένα επίπεδα πρόσβασης παρέχει και 9 χρήστες για το επίπεδο πρόσβασης 2: έναν Κύριο χρήστη και 8 Απλούς χρήστες. Όλοι οι χρήστες περιορίζονται στο επίπεδο πρόσβασης 2 (συμπεριλαμβανομένου και του Κύριου χρήστη). Ο Κύριος χρήστης όμως μπορεί να αλλάξει τον κωδικό πρόσβασης (PIN) για τον ίδιο και τους 8 Απλούς χρήστες. Κάθε Απλός χρήστης μπορεί να αλλάξει τον προσωπικό του κωδικό (PIN). Έτσι το σύστημα εξασφαλίζει ότι ο Κύριος χρήστης μπορεί να έχει τον έλεγχο πάνω στους εξουσιοδοτημένους χρήστες για την λειτουργία του συστήματος χωρίς να χρειαστεί να αποκαλύψει τον κωδικό του (PIN). Επίσης εξασφαλίζεται η δυνατότητα διαγραφής του κωδικού πρόσβασης ενός συγκεκριμένου χρήστη.

Ο χρήστης του Επιπέδου Πρόσβασης 3 (A.L.3) έχει τον πλήρη έλεγχο του συστήματος, συμπεριλαμβανομένων και των κωδικών των χρηστών του Επιπέδου Πρόσβασης 2 (Κύριος & Απλός χρήστης), του προγραμματισμού και της λειτουργίας του συστήματος. Δηλαδή το Επίπεδο Πρόσβασης 3 (A.L.3) μπορεί να εκτελεί εργασίες που ανήκουν στην ομάδα,α του Επιπέδου Πρόσβασης 2 (A.L.2).

### 3 Πληροφορίες και Κατάσταση Συστήματος



**Σχήμα 4.** Οθόνη μενού Επιπέδου Πρόσβασης 1



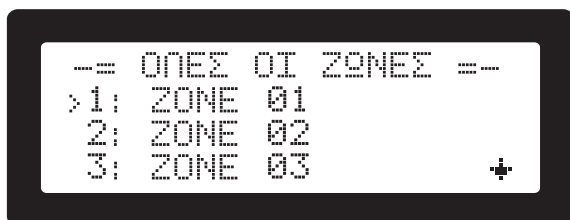
Στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 1 (A.L.1) ο χρήστης μπορεί να πληροφορηθεί για όλο το σύστημα. Το μενού του A.L.1 εμφανίζεται πατώντας το πλήκτρο <i> όταν βρίσκεται στην αρχική οθόνη. Τα αντικείμενα του μενού του A.L.1 είναι τα παρακάτω:

1. Περιγραφή ζωνών
2. Επισκόπηση ζωνών
3. Διαμόρφωση ζωνών
4. Εγκατεστημένες πλακέτες/μονάδες
5. Τάσεις συστήματος
6. Πληροφορίες πίνακα
7. Επικοινωνία

 Πατώντας <i> σε μερικές οθόνες εμφανίζεται οθόνη με χρήσιμες πληροφορίες σχετικά με αυτές.

### 3.1 Περιγραφή ζωνών (ALM1.1)

Σε αυτή την οθόνη εμφανίζεται μία κυλιόμενη λίστα με όλες τις εγκατεστημένες ζώνες μαζί με την περιγραφή τους. Για να αλλάξετε την περιγραφή μίας ζώνης, αφού την επιλέξετε (με τα βέλη πάνω/κάτω) πατήστε <ENTER>. Θα ζητηθεί να εισαχθεί ο κωδικός για το A.L.2 και στη συνέχεια εμφανίζεται η οθόνη για την επεξεργασία της περιγραφής της ζώνης.



Σχήμα 5. Οθόνη περιγραφής ζωνών

### 3.2 Επισκόπηση ζωνών (κατάσταση ζωνών) (ALM1.2)



Σχήμα 6. Οθόνη επισκόπησης ζωνών

Σε αυτή την οθόνη εμφανίζεται μία γενική επισκόπηση των εγκατεστημένων ζωνών. Κάθε ζώνη αντιπροσωπεύεται από έναν χαρακτήρα στο LCD. Κάθε ζώνη μπορεί να έχει έναν από τους παρακάτω χαρακτήρες που περιγράφουν την κατάσταση στην οποία βρίσκεται:

**|||I|**: Η ζώνη είναι ενεργή και σε κατάσταση ηρεμίας.

**|Z|**: Η ζώνη έχει σφάλμα.

**|R|**: Το αντίστοιχο ρελέ της ζώνης έχει σφάλμα.

**|F|**: Η ζώνη και το αντίστοιχο ρελέ έχουν σφάλμα.

**|A|**: Η ζώνη είναι σε συναγερμό.

**|I|**: Intellizone σε κατάσταση προ-συναγερμού.

**|a|**: Η ζώνη βρίσκεται σε συναγερμό και το αντίστοιχο ρελέ έχει παρακαμφθεί.

**|z|**: Η ζώνη έχει παρακαμφθεί.

**|r|**: Το αντίστοιχο ρελέ της ζώνης έχει παρακαμφθεί.

**|b|**: Η ζώνη και το αντίστοιχο ρελέ έχουν παρακαμφθεί.

**|X034|**: Η περιοχή κατάσβεσης (Cross-zone) βρίσκεται σε διαδικασία προ ενεργοποίησης της κατάσβεσης. Το νούμερο 034 εμφανίζεται ως παράδειγμα και υποδεικνύει τον χρόνο που απομένει μέχρι το σύστημα να μπει σε διαδικασία κατάσβεσης (σε αυτή την περίπτωση 34 δευτερόλεπτα).

**|H034|**: Η περιοχή κατάσβεσης (Cross-zone) βρίσκεται σε διαδικασία προ ενεργοποίησης της κατάσβεσης και το μπουτόν αναστολής HOLD έχει πατηθεί. Το νούμερο 034 εμφανίζεται ως παράδειγμα και υποδεικνύει τον χρόνο που απομένει μέχρι το σύστημα να μπει σε διαδικασία κατάσβεσης (σε αυτή την περίπτωση 34 δευτερόλεπτα).

**|RLSD|**: Η περιοχή κατάσβεσης (Cross-zone area) βρίσκεται σε κατάσβεση.

**|S|**: Η διαδικασία προ ενεργοποίησης της κατάσβεσης σταμάτησε από το μπουτόν αναστολής HOLD.

**|HOLD|**: Η κατάσβεση σταμάτησε από το μπουτόν αναστολής HOLD.

Στο κάτω δεξί μέρος της οθόνης επισκόπησης ζωνών εμφανίζονται και οι παρακάτω ενδείξεις:

**|NO FLTR|**: Χωρίς φίλτρο. Όλες οι συνθήκες των ζωνών εμφανίζονται.

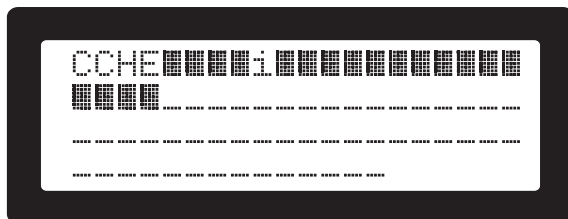
**|ALARMS|**: Εμφανίζονται μόνο οι ενδείξεις για ζώνες και ρελέ που βρίσκονται σε συναγερμό (χαρακτήρες **|A|**, **|I|**, **|a|** και η ένδειξη κατάσβεσης (**|X034|**)).

**|FAULTS|**: Εμφανίζονται μόνο οι ενδείξεις για ζώνες και ρελέ που βρίσκονται σε σφάλμα (χαρακτήρες **|Z|**, **|R|** και **|F|**).

**|BYPASS|**: Εμφανίζονται μόνο οι ενδείξεις για ζώνες και ρελέ που έχουν παρακαμφθεί (χαρακτήρες **|z|**, **|r|** και **|b|**).

Τα παραπάνω φίλτρα ενεργοποιούνται αν πατήσετε τα πλήκτρα **<ALRM>**, **<FAULT>** και **[BYP]** όταν βρίσκεστε στην οθόνη επισκόπησης ζωνών.

### 3.3 Διαμόρφωση ζωνών (ALM1.3)



Σχήμα 7. Οθόνη διαμόρφωσης ζωνών

Όπως και στην οθόνη επισκόπησης ζωνών, η οθόνη αυτή χρησιμοποιεί την ίδια αντιπροσώπευση ενός χαρακτήρα για κάθε ζώνη. Κάθε χώρος χαρακτήρα εμφανίζει τη διαμόρφωση που ισχύει για μία ζώνη. Οι παρακάτω χαρακτήρες σημαίνουν:

**|||||**: Κανονική ζώνη.

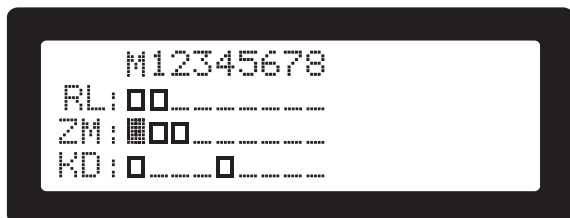
**[C]:** Η ζώνη ανήκει σε ομάδα κατάσβεσης 4 ζωνών (cross-zoning) και είναι μία από τις δύο ζώνες με τους ανιχνευτές.

**[E]:** Μπουτόν κατάσβεσης.

**[H]:** Είσοδος μπουτόν αναστολής HOLD

**[i]:** Η ζώνη ανήκει σε ομάδα Intellizone.

### 3.4 Εγκατεστημένες μονάδες (πλακέτες), εντοπισμός πλακετών (ALM1.4)



**Σχήμα 8.** Οθόνη εγκατεστημένων μονάδων (πλακετών)

Σε αυτή την οθόνη εμφανίζεται μία επισκόπηση των εγκατεστημένων πλακετών (επεκτάσεων) με κάθε LCD χαρακτήρα να αντιπροσωπεύει μία πλακέτα/μονάδα. Στην πρώτη γραμμή της οθόνης εμφανίζεται η διεύθυνση της πλακέτας/μονάδας (ID) από το 1 έως το 8. Στις επόμενες 3 γραμμές εμφανίζονται οι πλακέτες επέκτασης ρελέ (**[RL]**), οι πλακέτες επέκτασης ζωνών (**[ZM]**) και τα πληκτρολόγια (**[KD]**). Η κατάσταση κάθε πλακέτας δηλώνεται με τους παρακάτω χαρακτήρες:

**[ ]:** Η πλακέτα είναι παρούσα και υγιής. Δεν έχει εγκατασταθεί επιπλέον τροφοδοτικό (PSU).

**[■]:** Η πλακέτα είναι παρούσα και υγιής. Έχει εγκατασταθεί επιπλέον τροφοδοτικό (PSU).

**[ ]:** Η πλακέτα δεν είναι εγκατεστημένη.

**[L]:** Η πλακέτα δεν είναι παρούσα ή δεν επικοινωνεί.

**[F]:** Η πλακέτα αναφέρει σφάλμα(-τα) σε ζώνη ή ρελέ.

**[S]:** Το συνδεδεμένο PSU αναφέρει απώλεια τάσης στον μετασχηματιστή.

**[B]:** Το συνδεδεμένο PSU αναφέρει σφάλμα στη σύνδεση των μπαταριών.

**[R]:** Το συνδεδεμένο PSU αναφέρει ότι οι μπαταρίες χρειάζονται αντικατάσταση.

**[P]:** PSU και μπαταρίες έχουν σφάλμα.

**[V]:** Η πλακέτα είναι σε κατάσταση χαμηλής τάσης / εκτός λειτουργίας.

**[2]:** Το πληκτρολόγιο είναι σε επίπεδο πρόσβασης 2.

**[3]:** Το πληκτρολόγιο είναι σε επίπεδο πρόσβασης 3.

**[O]:** Επιλεγμένη πλακέτα για εντοπισμό της (δείτε παρακάτω).

#### Εντοπισμός πλακετών

Το σύστημα παρέχει ένα μηχανισμό για την επιλογή των πλακετών, την ενεργοποίηση του LED ένδειξης κατάστασης (δείτε σχήμα 2, σελίδα 7) και για τα πληκτρολόγια την ενεργοποίηση του πίσω φωτισμού της LCD οθόνης. Οι LED ενδείξεις των επιλεγμένων πλακετών παράγουν μία συχνότητα με 3 γρήγορες αναλαμπές και μία (1) παύση κάθε δευτερόλεπτο. Για τα πληκτρολόγια ο πίσω φωτισμός της LCD οθόνης εναλλάσσεται σε αναμμένο και σβηστό κάθε δευτερόλεπτο. Αυτός ο μηχανισμός επιτρέπει στον εγκατα-

στάτη ή στον συντηρητή του συστήματος να εντοπίσουν μία πλακέτα χωρίς περιθώριο λάθους.

Για να επιλέξετε μία πλακέτα:

- Στην οθόνη "Εγκατεστημένες πλακέτες" πατήστε **<ENTER>**: Ένα μικρό *i* εμφανίζεται στο πάνω μέρος της οθόνης και ο κέρσορας ενεργοποιείται.
- Μετακινείστε τον κέρσορα με τα βελάκια πάνω σε μία εγκατεστημένη πλακέτα και πατήστε **<ENTER>**: Ο χαρακτήρας της πλακέτας αλλάζει σε **|O|**.
- Το LED ένδειξης σωστής λειτουργίας στις πλακέτες ή ο πίσω φωτισμός της επιλεγόμενης πλακέτας ή πληκτρολογίου αρχίζει να αναβοσβήνει με το μοτίβο αναγνώρισης.
- Για να σταματήσει το μοτίβο αναγνώρισης πατήστε ξανά **<ENTER>** πάνω σε ένα κενό χαρακτήρα πλακέτας (**|\_ |**) στο πληκτρολόγιο από το οποίο έγινε η ενεργοποίηση της λειτουργίας.

Το πλήκτρο **<CLR>** ενός ενεργοποιημένου πληκτρολογίου, θα απενεργοποιήσει το μοτίβο αναγνώρισης.

Μόνο μία πλακέτα μπορεί να επιλεγεί κάθε φορά. Επιλέγοντας μία πλακέτα την ίδια στιγμή που κάποια άλλη είναι επιλεγμένη, θα έχει ως αποτέλεσμα η τελευταία ενεργοποίηση να ακυρωθεί.

Με την έξοδο από την οθόνη όταν μία πλακέτα είναι επιλεγμένη, δε θα σταματήσει η διαδικασία αναγνώρισης-εντοπισμού.

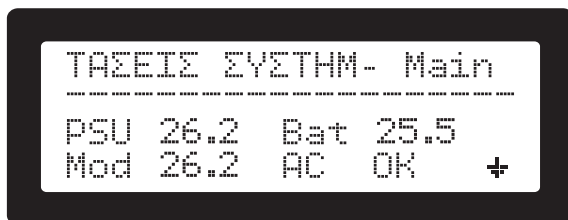


*Η λειτουργία του συστήματος δεν επηρεάζεται από το μηχανισμό εντοπισμού πλακετών.*



*Πατώντας το πλήκτρο **<i>** θα εμφανιστεί βοηθητική οθόνη με την περιγραφή των χαρακτήρων, όπως παραπάνω.*

### 3.5 Επίπεδα τάσεων τροφοδοσίας (ALM1.5)



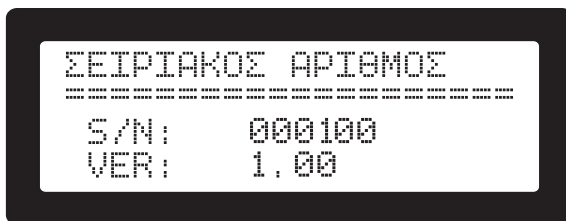
**Σχήμα 9.** Οθόνη τάσεων συστήματος

Σε αυτή την οθόνη εμφανίζονται τα επίπεδα τάσης του τροφοδοτικού, των μπαταριών, της τάσης λειτουργίας των πλακετών και της κατάστασης της τάσης AC. Οι μονάδα μέτρησης είναι Volts DC. Παρέχονται πληροφορίες για όλες τις εγκατεστημένες πλακέτες. Αν κάποια πλακέτα δεν έχει συνδεδεμένο τροφοδοτικό θα εμφανιστεί μόνο η τάση λειτουργίας της πλακέτας. Η τιμή στην οθόνη απεικονίζει την τάση τροφοδοσίας των πλακετών που παρέχεται από τη σύνδεση BUS ή από το συνδεδεμένο τροφοδοτικό.

Τα πλήκτρα με τα βέλη Πάνω/Κάτω χρησιμοποιούνται για την κύλιση της οθόνης "Τάσεις Συστήματος".

Η οθόνη αυτή μπορεί να εμφανιστεί άμεσα με το πάτημα του πλήκτρου <Αριστερό Βέλος> όταν βρίσκεται στην κεντρική οθόνη.

### 3.6 Πληροφορίες πίνακα (ALM1.6)



Σχήμα 10. Οθόνη πληροφοριών πίνακα

Σε αυτή την οθόνη εμφανίζεται ο σειριακός αριθμός και η έκδοση του λογισμικού της κεντρικής μονάδας.

### 3.7 Πληροφορίες Επικοινωνίας (ALM1.7)




Σχήμα 11. Οθόνη πληροφοριών επικοινωνίας

Σε αυτή την οθόνη εμφανίζονται προγραμματισμένα εκ των προτέρων οι πληροφορίες επικοινωνίας με τον εγκαταστάτη. Είναι χρήσιμο να υπάρχει αποθηκευμένο το τηλέφωνο της τεχνικής υποστήριξης του εγκαταστάτη καθώς και άλλες χρήσιμες πληροφορίες σε περίπτωση που θα χρειαστεί ο χρήστης του συστήματος να επικοινωνήσει με τον εγκαταστάτη. Τα στοιχεία της τρέχουσας οθόνης προγραμματίζονται σε επίπεδο πρόσβασης 3 (A.L.3) |8.ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ|.

## 4. Επίπεδο Πρόσβασης 2 (A.L.2)

Το μενού του Επιπέδου Πρόσβασης 2 είναι το ακόλουθο:

1. Έναρξη εκκένωσης
2. Παράκαμψη ζώνης
3. Παράκαμψη ρελέ
4. Κωδικοί χρηστών
5. Περιγραφές ζωνών
6. Περιοδικό τεστ
7. Ρύθμιση ημ/νίας
8. Walk Test
9. Intellizone Cancel

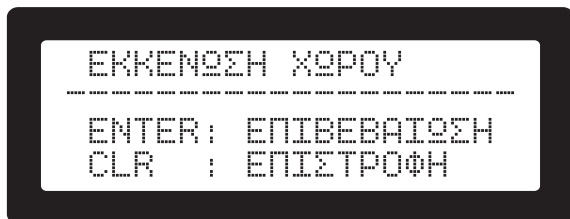
 Πατώντας <I> σε μερικές οθόνες εμφανίζεται οθόνη με χρήσιμες πληροφορίες σχετικά με αυτές.

- Πιέστε το πλήκτρο **[ACC]**: Εμφανίζεται οθόνη, για την εισαγωγή κωδικού για το επίπεδο πρόσβασης 2.
- Εισάγετε κωδικό επιπέδου πρόσβασης 2 (A.L.2): Το μενού του επιπέδου πρόσβασης 2 εμφανίζεται.

#### 4.1 Εκκένωση χώρου (ALM2.1)

Για την ενεργοποίηση εκκένωσης χώρου:

- Πατήστε **<1>** για την επιλογή **|1.ΕΝΑΡΞΗ ΕΚΚΕΝΩΣΗΣ|**: Οι ρυθμίσεις της εκκένωσης χώρου εμφανίζονται.
- Πατήστε **<ENTER>** για επιβεβαίωση ή **<CLR>** για ακύρωση της εκκένωσης.

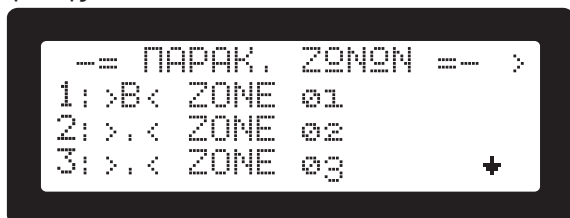


Σχήμα 12. Οθόνη ρύθμισης γενικής εκκένωσης κτιρίου

#### 4.2 Παράκαμψη ζώνης (ALM2.2)

Για την ενεργοποίηση μίας παράκαμψης ζώνης:

- Επιλέξτε από το μενού **|2. ΠΑΡΑΚΑΜΨΗ ΖΩΝΗΣ|** πατώντας το πλήκτρο **<2>**: Η λίστα με όλες τις διαθέσιμες ζώνες εμφανίζεται.
- Με τη χρήση των πλήκτρων **<Πάνω βέλος>** **<Κάτω βέλος>** τοποθετήστε τον κέρσορα στην επιθυμητή ζώνη.
- Χρησιμοποιήστε το **<Δεξί Βέλος>** για την ενεργοποίηση της παράκαμψης και το **<Αριστερό Βέλος>** για την ακύρωση της παράκαμψης.
- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο **<CLR>** για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.



Σχήμα 13. Οθόνη ενεργοποίησης ζωνών σε παράκαμψη

#### 4.3 Παράκαμψη ρελέ (ALM2.3)

Για την ενεργοποίηση μίας παράκαμψης ρελέ:

- Επιλέξτε από το μενού **|3.ΠΑΡΑΚΑΜΨΗ ΡΕΛΕ|** πατώντας το πλήκτρο **<3>**: Εμφανίζεται η λίστα με όλες τις ζώνες στις οποίες υπάρχουν συνδεδεμένα ρελέ.
- Με τη χρήση των πλήκτρων **<Πάνω βέλος>** **<Κάτω βέλος>** τοποθετήστε τον κέρσορα στην επιθυμητή ζώνη.

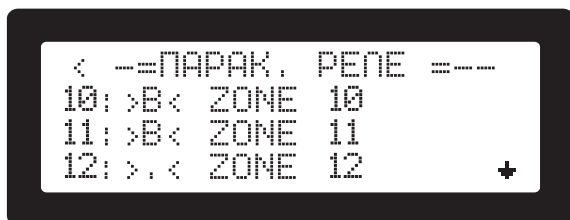
- Χρησιμοποιήστε το <Δεξί Βέλος> για την ενεργοποίηση της παράκαμψης και το <Αριστερό Βέλος> για την ακύρωση της παράκαμψης.
- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο <CLR> για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.

Σχήμα 14. Οθόνη ενεργοποίησης ρελέ σε παράκαμψη

#### 4.4 Οθόνες Πληροφόρησης Παράκαμψης

Για να λάβετε πληροφορίες σχετικά με τις ενεργές παρακάμψεις:

- Πατήστε το πλήκτρο/ένδειξη [BYP]: Μία λίστα με τις ζώνες σε απομόνωση εμφανίζεται. Μπροστά από την περιγραφή της κάθε ζώνης εμφανίζονται πληροφορίες που δηλώνουν την απομόνωση μόνο της ζώνης, μόνο του ρελέ ή και των δύο συγχρόνως (χαρακτήρες (Z), (R) ή (Z+R)).
- Πατώντας πάλι το πλήκτρο/ένδειξη [BYP]: Μία νέα οθόνη επισκόπησης των ζωνών εμφανίζεται. Κάθε απομονωμένη ζώνη εμφανίζεται με έναν από τους παρακάτω χαρακτήρες |(z)|, |(r)| ή |(b)|. Όπου |(z)|: Παράκαμψη ζώνης, |(r)|: Παράκαμψη ρελέ, |(b)|: Παράκαμψη ζώνης και ρελέ.



Σχήμα 15. Οθόνη πληροφοριών απομονωμένων ζωνών και ρελέ

#### 4.5 Κωδικοί χρηστών (ALM2.4)

Για την ενεργοποίηση/επεξεργασία των κωδικών χρηστών:

- Επιλέξτε από το μενού |4.ΚΩΔΙΚΟΙ ΧΡΗΣΤΩΝ| πατώντας το πλήκτρο <4>: Εμφανίζονται για επεξεργασία οι κωδικοί χρηστών.
- Για να επεξεργαστείτε έναν κωδικό χρήστη επιλέξτε τον και πατήστε <ENTER>. Ξαναπατήστε <ENTER> για επιβεβαίωση του κωδικού και για επεξεργασία του ονόματος χρήστη.
- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο <CLR> για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.

#### 4.6 Περιγραφές ζωνών (ALM2.5)

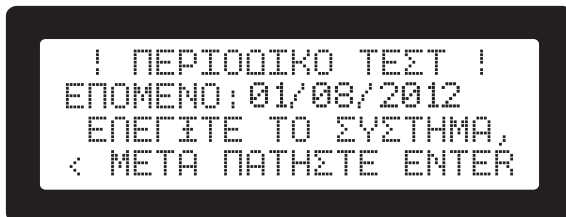
Για επεξεργασία της περιγραφής των ζωνών:

- Επιλέξτε από το μενού |5.ΠΕΡΙΓΡΑΦΕΣ ΖΩΝΩΝ| πατώντας το πλήκτρο <5>: Η λίστα με την περιγραφή των ζωνών εμφανίζεται.
- Με τη χρήση των πλήκτρων <Πάνω βέλος> <Κάτω βέλος> τοποθετήστε τον κέρσορα στην επιθυμητή ζώνη.
- Πατήστε <ENTER> στην ζώνη που επιθυμείτε να επεξεργαστείτε.
- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο <CLR> για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.

## 4.7 Περιοδικός έλεγχος (ALM2.6)

Για ενεργοποίηση του περιοδικού τεστ:

- Επιλέξτε από το μενού **|6.ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΤΕΣΤ|** πατώντας το πλήκτρο **<6>**: Πληροφορίες σχετικά με το περιοδικό τεστ εμφανίζονται.
- Πατήστε **<ENTER>** για επιβεβαίωση της εκτέλεσης του περιοδικού ελέγχου.
- Όταν ο περιοδικός έλεγχος ολοκληρωθεί πατήστε το πλήκτρο **<CLR>** για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.



Σχήμα 16. Οθόνη περιοδικού ελέγχου

## 4.8 Ρύθμιση Ημερομηνίας/Ωρας συστήματος (ALM2.7)

Για την ενεργοποίηση της ρύθμισης Ημερομηνίας/Ωρας:

- Επιλέξτε από το μενού **|7.ΡΥΘΜΙΣΗ ΗΜ/ΝΙΑΣ|** πατώντας το πλήκτρο **<7>**: Εμφανίζονται οι ρυθμίσεις ώρας/ημέρας.
- Πατήστε **<ENTER>** για την επεξεργασία της επιλογής σας.
- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο **<CLR>** για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.



Σχήμα 17. Οθόνη ρύθμισης Ωρας/Ημέρας

## 4.9 Walk Test (ALM2.8)

Για την ενεργοποίηση της διαδικασίας walk test:

- Επιλέξτε από το μενού **|8.WALK TEST|** πατώντας το πλήκτρο **<8>**: Οι ρυθμίσεις του walk test εμφανίζονται.
- Επιλέξτε το χρόνο λήξης του walk test.
- Πατήστε **<ENTER>** για την έναρξη της διαδικασίας walk test (ελέγχονται ένας ένας όλοι οι ανιχνευτές της εγκατάστασης).





**Σχήμα 18.** Οθόνη ρύθμισης χρόνου ακύρωσης Walk Test

#### **4.10 Intellizone Cancel (ALM2.9)**

Για την ακύρωση της διαδικασίας intellizone (εφόσον είναι ενεργοποιημένη):

- Επιλέξτε από το μενού **|9.Intellizone Cancel|**: Η οθόνη ακύρωσης της λειτουργίας Intellizone εμφανίζεται.
- Πατήστε το πλήκτρο **<1>** για ακύρωση της διαδικασίας intellizone.



*Πληροφορίες για το επίπεδο πρόσβασης 3 (A.L.3) θα βρείτε στο «Εγχειρίδιο Εγκατάστασης και Λειτουργίας» του πίνακα πυρανίχνευσης και κατάσβεσης Fighter.*

## ΓΕΝΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ FIGHTER

### ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΥ

1. Εκκενώστε άμεσα τη περιοχή.
2. Ειδοποιήστε τις αρμόδιες αρχές και δηλώστε τη φύση και τη περιοχή του συναγερμού.
3. Να είστε προετοιμασμένοι να δώσετε σωστές οδηγίες στους πυροσβέστες κατά την άφιξή τους.

### ΣΙΓΑΣΗ ΣΥΣΚΕΥΩΝ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗΣ



*Οι συσκευές ειδοποίησης πρέπει να απενεργοποιηθούν μόνο όταν έχει εκκενωθεί πλήρως η κτηριακή εγκατάσταση.*

1. Πιέστε το πλήκτρο **[SLNC]**.
2. Πληκτρολογήστε τον κωδικό χρήστη A.L.2.

Με την ενεργοποίηση του πλήκτρου Πληκτρολογήστε τον κωδικό χρήστη A.L.2 όλες οι συσκευές ειδοποίησης απενεργοποιούνται. Ένας καινούργιος συναγερμός επανενεργοποιεί αυτόματα τις συσκευές ειδοποίησης.

### ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ΣΕ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΗΡΕΜΙΑΣ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟ

1. Επιβεβαιώστε ότι η περιοχή που βρίσκονται οι διεγερμένοι ανιχνευτές είναι απαλλαγμένη από καπνό και ότι τα πλήκτρα αναγγελίας φωτιάς έχουν επανέλθει στην αρχική τους κατάσταση
2. Πιέστε το πλήκτρο **[RST]**.
3. Πληκτρολογήστε τον κωδικό χρήστη A.L.2.

### ΕΛΕΓΧΟΣ ΣΩΣΤΗΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΕΝΔΕΙΞΕΩΝ (πίνακας πυρανίχνευσης και απομακρυσμένες συσκευές ειδοποίησης)

1. Πιέστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο **[TEST]**.

### ΑΝΤΑΠΟΚΡΙΣΗ ΣΤΑ ΣΗΜΑΤΑ ΣΦΑΛΜΑΤΟΣ

1. Ελέγξτε την αιτία σφάλματος πιέζοντας το πλήκτρο **[FAULT]** και καλέστε άμεσα τον τεχνικό συντήρησης του συστήματος.



*Καταστάσεις σφάλματος μπορούν να προκαλέσουν στον πίνακα πυρανίχνευσης δυσλειτουργία, με αποτέλεσμα την ανικανότητα για άμεση ανίχνευση φωτιάς. Διορθώστε άμεσα τυχόν σφάλματα.*

## ΣΙΓΑΣΗ ΒΟΜΒΗΤΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

1. Πιέστε το πλήκτρο **[SLNC]**.
2. Πληκτρολογήστε τον κωδικό χρήστη A.L.2.

Οι ενσωματωμένοι βομβητές απενεργοποιούνται. Οποιοδήποτε νέο συμβάν ενεργοποιεί αυτόματα τους βομβητές. Συμβάντα που δεν έχουν διορθωθεί επανεκκινούν το σύστημα μετά από προκαθορισμένο χρονικό διάστημα.

### Εγκαταστάτης

Όνοματεπώνυμο: \_\_\_\_\_

Εταιρεία: \_\_\_\_\_

Διεύθυνση: \_\_\_\_\_

Τηλέφωνο: \_\_\_\_\_

### Για τη συντήρηση του συστήματος

Εταιρεία: \_\_\_\_\_

Διεύθυνση: \_\_\_\_\_

Τηλέφωνο: \_\_\_\_\_

### Επιθεώρηση

Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

### ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ

**PARADOX HELLAS S.A.**  
fire alarm & security systems  
Κορίνθου 3, Μεταμόρφωση  
144 51 - Αθήνα

ISO 9001

BUREAU VERITAS  
Certification



